

企业模拟经营系统使用说明书

一、队伍组成

每支参赛队 5 名队员，分工如下：

总经理
财务总监
生产总监
营销总监
采购总监

二、运行方式及监督

运行中的销售竞单在电子模拟运行系统中进行，各队在本队运行地参加市场订货会，在本地计算机上完成选单。

三、企业运营流程

企业运营流程须按照竞赛手册的流程严格执行。CEO 按照任务清单中指示的顺序发布执行指令。每项任务完成后，CEO 须在任务后对应的方格中打勾；并由 CFO 在任务后对应的方格内填写现金收支情况；生产总监在任务后对应的方格内填写在产品的上线、下线、结存情况及产品的研发投入情况；采购总监在任务后对应的方格内填写原材料的入库、出库及结存情况；销售总监在任务后对应的方格内填写产成品的入库、出库及结存情况。

每步操作完成后，各队必须将该工作在“系统”中同步记录，即双击对应的任务图标，按照任务执行提示输入相应的数字，然后确定退出。经系统确认后的操作，便不能退回重做，沙盘上的运行结果必须与“系统”的结果一致，否则，以系统结果为准。

提示：本规则中所有引用的图例，均只作为功能说明用，不代表真实的比赛参数！

每年年初在系统中进行的操作依次为：

- (1) 广告投放、参加订货会、离开订货会；
- (2) 申请长期贷款；
- (3) 当年开始。

每季度初必须点击“当季开始”，方可开始进行日常运营；每季度末时必须点击“当季结束”，以完成当季度的运营。

每年年末时需要点击“当年结束”，以确认当年所有工作完成。

特别提请注意的是：在运行过程中，必须按照手工记录台账的操作顺序执行，但有如下操作可以随时进行，具体任务如下：

任务名称及规则	操作
---------	----

<p style="text-align: center;">贴现</p> <p>不同账期的应收款采用不同的贴现率，1、2 期应收款按 1: 9（10M 应收款交 1M 贴现费，小于 10M 的贴现均收取 1M 贴现费）的比例贴现，3、4 期应收款按 1: 7（8M 应收款交 1M 贴现费，小于 8M 的贴现也收取 1M 贴现费）。只要有足够的应收账款，可以随时贴现（包括次年支付广告费时，也可使用应收贴现）。贴现操作应在“系统”的贴现功能下进行输入（如下图），可选贴某一账期的应收款，输入贴现的金额，然后确认贴现即可。输入完成后，将应收款账条交到交易处换取现金。如为部分贴现，应在交易处修改应收款金额。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1、随时贴现（包括在投入广告时也可以贴现） 2、当“系统”提示资金不足时，可以在“系统”中执行贴现操作， 3、企业携带应收款账条（交货时填写），到交易处验证并领取现金，并修订应收账条 4、“系统”自动将 1、2 季贴现额加总后，计算贴现费；对 3、4 季贴现费用的计算，与 1、2 季的处理方法一样。 
<p style="text-align: center;">处理原料和产品</p> <p>规则： 但现金断流时，可以采用处理原料和产品的方式融资。产品可以按照成本价售出；原料按照 9 折的售价售出，即 10M 原料回收 9M，出售原料不足 10 时，扣除 1M。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1、在“系统”中最下行图标中双击“出售库存”图标，输入出售数量，确定； 2、携带产品或原料到交易处兑换现金； 3、领取现金； 4、入库现金并记账。 

<p style="text-align: center;">厂房贴现</p> <p>特别提示: 正常情况下卖厂房后，直接转入 Q4 的应收账款。 但在急用的情况下，且操作步骤没有轮到变卖厂房的操作时，可以利用本功能直接将厂房的价值按照 Q4 应收账款贴现（按 1: 7 的比例）。 例：如果紧急出售有生产线的大厂房，将实际转入现金 30M，其中 5M 转入贴现费用、5M 转入厂房租金。如果紧急出售的大厂房中无生产线，则将转入现金 35M。</p>	<p>1、 在“系统”中最下行图标中双击“厂房贴现”图标， 2、 将厂房的价值移到现金、贴现费用、厂房租金处。</p>  <p>特别提示: 1 如果无生产线，现金额等于卖出价进行 Q4 账期应收款贴现； 2 如果有生产线，卖出价进行 Q4 账期应收款贴现后，再扣除厂房租金（将一只内放租金数额字条的空桶，放在 Q4 应付款处，并将租金的钱币放在租金费用处）； 3 系统自动全部贴现，不允许部分贴现。</p>
<p style="text-align: center;">紧急采购原材料</p> <p>规则: 每种原材料单价为：2M 成品采购价格为直接成本 4 倍。</p>	<p>1、 如果原材料预定不够，又需要当期采购，则可以使用本功能； 2、 按 2M/个原料带现金到交易处换取原材料； 3、 在“系统”中的紧急采购功能中，选择需要紧急采购的材料，并输入订货量后确认订购。</p> 

四、银行贷款及更新原料库

本操作为“系统”运作中的第一组操作，包括申请贷款和更新原料库这两步操作。该组操作

以“更新原料库”为终止点，即：当原料更新入库确认后，该组功能就不能操作了。

1、银行贷款

银行贷款的品种如下表所示：

类型	额度	利息/年	归还方式	操作说明
长期贷款	长、短期贷款的总 额度为上年权益 的三倍 (基本贷款单位 10M)	10%	每年年初申请 新贷款,每年年 初支付利息,到 期还本	1、长期贷款每年年初时,缴纳已贷款的 利息,按已贷款的 10%取出现金 中取出放在利息处; 2、在“系统”中,只要输入各市场的 广告费,系统将提示缴纳上年税金、 广告费和长期贷款的利息,确定后, 系统自动扣除现金。
短期贷款	长、短期贷款的总 额度为上年权益 的三倍 (基本贷款单位 20M)	5%	每季度初申请 新贷款,利随本 清,每季初系统 自动扣除短贷 本息。	<div data-bbox="954 712 1422 1016" data-label="Image"> </div> <p>3、申请长、短贷款时,需要在“系统” 中输入长贷的数量和贷款的期限, 确认后,到交易台获得现金。</p> <div data-bbox="954 1167 1409 1503" data-label="Image"> </div>

规则说明：

(1) 长期和短期贷款信用额度

长短期贷款的总额度为上年权益总计的 3 倍,短期贷款必须按 20M 的倍数申请。如果权益为 11-19,只能按 10 的 2 倍申请短期贷款,如果上年权益低于 10 M,将不能获得短期贷款(只能获得长期贷款)。长期贷款最低的申请额为 10M,最低的受信权益为 5M,上年权益低于 5M 的公司,不能申请任何(长期和短期)贷款。

(2) 贷款规则

a. 长期贷款每年必须归还利息,到期还本,本利双清后,如果还有额度时,才允许重新申请贷款。即:如果有贷款需要归还,同时还拥有贷款额度时,必须先归还到期的贷款,才能申请新贷款。**不能以新贷还旧贷(续贷),短期贷款也按本规定执行。**

b. 结束年时,不要求归还没有到期的各类贷款。

c. 长期贷款最多可贷 5 年;

- d. 所有的贷款不允许提前还款。
- e. 企业间不允许私自融资，在经营期间，只允许向银行贷款。

2、更新原料库

原材料入库及在途原料向前推进一个提前期。系统要求入库的原材料必须确认支付现金，原材料到期必须付现，否则系统不允许通过。



五、生产运作

生产运作环节包括如下操作：

- ◆ 下原料订单；
- ◆ 购置或租用厂房；
- ◆ 新建生产线；
- ◆ 在建生产线；
- ◆ 转产或变卖生产线；
- ◆ 开始下一批生产；
- ◆ 更新应收款

1、下原料订单

各种原材料的采购提前期如下表：

原材料	订单提前期	操作说明
R1（红色）	1Q	1、 每季向供应商提供原材料订单的具体品种及数量； 2、 在盘面上应摆放相应的空桶，表示拟采购的数量，一个空桶表示 1M 的原料订单； 3、 在“系统”中，双击“下原料订单”图标，并输入各原料的数量，确定订购即可。
R2（橙色）	1Q	
R3（兰色）	2Q	
R4（绿色）	2Q	

规则：

- (1) 没有下订单的原材料不能采购入库；
- (2) 所有下订单的原材料到期必须采购入库；
- (3) “系统”中每季只能操作一次。

1、购置或租用厂房

厂房为一大（6条生产线），一小（4条生产线），需要使用厂房必须在“系统”中，选择租用或购买，操作界面如图 5-1。

(1) 购买厂房

选择购买厂房时，需在“系统”中选择大或小厂房，然后确认获得，系统将自动从现金中扣除厂房价值。

(2) 租用厂房

如果选择租用厂房，“系统”按照大厂房 5M/年，小厂房 3M/年的租金，当季扣除一年租金。



图 5-1 购买或租用厂房

特别提示：

a. 租用或购买厂房可以在任何季度进行。如果决定租用厂房，租金在开始租用的季度交付，即从现金处取等量钱币，放在租金费用处，并将一只内放租金额字条的空桶，放在 Q4 应付款处，每季度推进空桶。一年租期到期时，如果决定续租，需再次将相应的现金放在租金处，并将空桶放在 Q4 应付款处；如果决定由租用转为购买或是决定退租，则取消该空桶。

b. 要建生产线，必须购买或租用厂房，没有租用或购买的厂房不能新建生产线。

2、新建生产线

各种生产线的情况见表 5-1：

生产线	购置费	安装周期	生产周期	总转产费	转产周期	维修费	残值
手工线	5M	无	3Q	0M	无	1M/年	1M
半自动	10M	2Q	2Q	1M	1Q	1M/年	2M
自动线	15M	3Q	1Q	2M	1Q	1M/年	3M
柔性线	20M	4Q	1Q	0M	无	1M/年	4M

(1) 在“系统”中新建生产线，需先选择厂房，然后再选择生产线的类型，特别地要确定生产产品的类型；生产产品一经确定，本生产线所生产的产品便不能更换，如需更换，须在建成后，进行转产处理；

(2) 每次操作可建一条生产线，同一季度可重复操作多次，直至生产线位置全部铺满。

- (3) 新建生产线一经确认，即刻进入第一期在建，当季便自动扣除现金。
 (4) 到交易台领取生产线，放置在沙盘上对应的生产线位置，然后放入第一期投资。

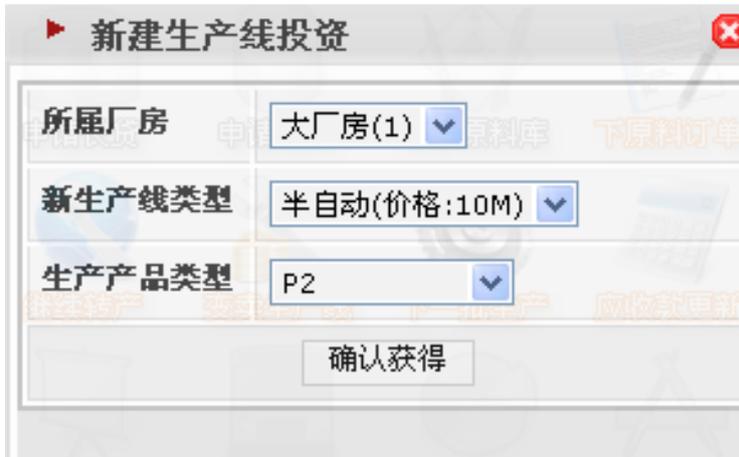


图 5-2 新建生产线

3、在建生产线投资

生产线购买之后，需要进行二期以上投资的均为在建生产线，当需要进行二期以上的投资时，手工操作需按照该生产线安装周期分期投资并安装，如自动线安装操作可按表 5-2 进行

操作	投资额	安装完成
1Q	5M	启动 1 期安装
2Q	5M	完成 1 期安装，启动 2 期安装
3Q	5M	完成 2 期安装，启动 3 期安装
4Q		完成 3 期安装，生产线建成

手工操作完成后，须在“系统”中选择相应的生产线，并确认投资。如图 5-3 所示。如果几条生产线同时投资，则需同时选中选择项，本操作一季只能作一次。



图 5-3 在建生产线

投资生产线的支付不一定需要连续，可以在投资过程中中断投资，也可以在中断投资之后的任何季度继续投资，但必须按照上表的投资原则进行操作。

在“系统”中，可以不选择生产线投资，即表示本期不投资。特别提示的是：

- 一条生产线待最后一期投资到位后，必须到下一季度才算安装完成，允许投入使用；
- 生产线安装完成后，必须将投资额放在设备价值处，以证明生产线安装完成；
- 参赛队之间不允许相互购买生产线，只允许向设备供应商（裁判）购买。

特别提示：

(1) 必须交纳维护费的情况：

生产线安装完成，不论是否开工生产，都必须在当年交纳维护费；

正在进行转产的生产线也必须交纳维护费。

(2) 免交维护费的情况：

凡已出售的生产线和新购正在安装的生产线不交纳维护费。

(3) 生产线折旧

每条生产线单独计提折旧，折旧采用平均年限法，分四年折完。各种生产线每年折旧额的计算见下表：

生产线	购置费	残值	建成第 1 年	建成第 2 年	建成第 3 年	建成第 4 年	建成第 5 年
手工线	5M	1M	0	1M	1M	1M	1M
半自动	10M	2M	0	2M	2M	2M	2M
自动线	15M	3M	0	3M	3M	3M	3M
柔性线	20M	4M	0	4M	4M	4M	4M

当年新建成的生产线不提折旧。

完成规定年份的折旧后，剩余的残值可以保留，该生产线也可继续使用，直到该生产线变卖为止。

在“系统”中，生产线折旧为年末自动处理。

4、 生产线转产与变卖

(1) 生产线转产

在“系统”，需选择带转产的生产线，然后确定转产的产品，确认处理即可，如图 5-4，系统将自动按照表 5-1 中的转产费用，扣除现金。并将该生产线置于转产状态。



图 5-4 生产线转产

(2) 生产线变卖

生产线变卖时，将变卖的生产线按残值放入现金区，其他剩余价值放入“其他”费用，记入当年“综合费用”，并将生产线交还给供应商即可完成变卖。

在“系统”中，需要选择要变卖的生产线，然后“确认变卖”即可，残值及扣除残值后的剩余价值，自动转移到现金和费用中。如图 5-5



图 5-5 变卖生产线

5、 开始下一批生产

当下原料订单结束后，“系统”自动更新生产。此时，可以开始下一批生产，如图 5-6，只要选择空线，并确认生产即可。系统将自动扣除原料和现金（加工费），如果原料和现金不够，系统提示，并且放弃本次上线生产



图 5-6 开始下一批生产

6、 更新应收款

当运行到“更新应收账款”时，如有应收款到期，则需在“系统”中输入到期应收款数，如图 5-7。如果填入的到期数额大于实际应到数额，则系统不予通过，如果填入的数额小于应收的数额，“系统”按照实际填写的数额收现（即现金增加），剩余到期未收现的部分，自动记入下一季度应收款。如果没有到期的应收款，也要确认更新，不做此操作，“系统”将无法进入下一步骤。

特别提示：本操作为一次性操作，即确认更新后，本季度不能再次操作，并且将关闭应收款更新之前的操作。



图 5-7 更新应收款

六、交货及产品开发

1、交货

交货必须按照以下原则进行

- (1) 严格按照订单要求的数量交货；
- (2) 订单规定的交货期之前交货，如订单规定交货期为第三季度，则可以在当年第三季度以前（含第三季度）交货；
- (3) 当需要交货时，需要在“系统”上选择要交货的订单，然后按确认交货按钮，如图6-1所示：



图 6-1 按订单交货

- (4) 填写应收账款的欠条，然后带着产品和欠条，直接到交易台交货即可，如果是0账期订单，则可以直接到交易台拿回现金；
- (5) 将应收账款条放在应收账款区的相应账期位置。
- (6) 不能按照以上规则交货的订单，视为违约定单。违约订单将直接被取消，即在以后的按订单交货界面中，不能看到违约的订单。

特别提示：

违约订单的违约金，在当年结束时，按违约订单销售收入的25%向下取整计算违约金，并从现金中自动扣除。

2、产品研发

要想生产某种产品，先要获得该产品的生产许可证。而要获得生产许可证，则必须经过产品研发。P1、P2、P3、P4产品都需要研发后才能获得生产许可。研发需要分期投入研发费用。投资规则如下表：

名称	开发费用	开发总额	开发周期	加工费	产品组成	直接成本	操作说明
P1	1M/季	2M	2季	1M	R1	2	1、每季度按照投资额将现金放在生产资格位置； 2、当投资完成后，带所有投资的现金到监督员处换取生产许可证； 3、只有获得生产许可证后才能开工生产该产品。 4、双击“系统”的“产品开发”图标，然后选择投资的产品确认，系统自动扣除投资费用，并记录投资时间。 
P2	1M/季	4M	4季	1M	R2+R3	3	
P3	1M/季	6M	6季	1M	R1+R3+R4	4	
P4	2M/季	12M	6季	1M	R2+R3+2R4	5	

规则说明:

产品研发可以中断或终止,但不允许超前或集中投入。已投资的研究费不能回收。如果开发没有完成,“系统”不允许开工生产。

七、厂房处理

如果企业已租或已购买了厂房,在“系统”中选择“厂房处理”后,可以进行如下处理,如图 7-1

- 1、如果已购买的厂房中没有安装生产线,可卖出,增加 Q4 账期应收款,“系统”确认后,需要填写一张 4 账期的应收账款账条,然后将代表厂房价值的钱币,交到交易处,并将应收账款条放在 Q4 应收账款的位置;
- 2、如果已购买的厂房中有生产线,卖出后增加 Q4 账期应收款(手工操作同上),并自动转为租用,从现金中扣除一年租金(将租金放在租金费用处),记下起租的季度(在应付账款 Q4 处放一只内放租金额字条的空桶);
- 3、如果租用的厂房已满一年,可以进行如下处理
 - a. 不论是否有生产线,均可支付现金,转为购买,此时,只需要按厂房的购买价格(大厂房 40M,小厂房 30M)扣除足量现金即可;
 - b. 如果厂房中没有生产线,可以选择退租,系统将删除该厂房;
 - c. 对已租用的厂房继续租用,可以不执行任何操作,“系统”将自动判定交租金的时间,自动从现金中扣除



图 7-1 厂房处理

八、市场开发和 ISO 开发

1、市场开发

市场开发按照表 8-1 所列规定进行：

表 8-1

市场	每年投资额	投资周期	全部投资总额	操作
本地	1M	1 年	1M	直接获得准入证 1、将投资放在准入证的位置处； 2、在“系统”中选择投入开发的市场并确定。 3、当完成全部投资时，到裁判处换取相应的市场准入证 
区域	1M	1 年	1M	
国内	1M	2 年	2M	
亚洲	1M	3 年	3M	
国际	1M	4 年	4M	

规则说明：每个市场开发每年最多投入 1M，允许中断或终止，不允许超前投资。投资时，将 1M 投入到“市场准入”的位置处。当投资完成后，带着某市场的全部开发费到监督员处换取市场准入证，并将准入证放在盘面的相应位置处。只有拿到准入证才能参加相应市场的订货会。每年只有一次操作机会，在第四季度。

2、ISO 认证

ISO 资格认证规则参照表 8-2

表 8-2

ISO 类型	每年投资金额	完成认证投资	最小投资周期	操作说明

ISO9000	1M/年	2M	2年	<p>1、每年按照投资额将投资放在 ISO 证书位置。</p> <p>2、当投资完成后，带所有投资到监督员处换取 ISO 资格证。</p> <p>3、在“系统”的 ISO 投资功能中，选择投资的项目，确认投资，系统自动扣除投资现金。</p> 
ISO14000	2M/年	4M	2年	

规则说明：ISO 认证需分期投资开发，每年一次，在第四季度。可以中断投资，但不允许集中或超前投资。

九、市场订单

1、市场预测

是各公司可以信任的客户需求数据，各公司可以根据市场的预测安排经营。

2、广告费

投入广告费有两个作用，一是获得拿取订单的机会，二是判断选单顺序。

投入 1M 产品广告费，可以获得一次拿取订单的机会（如果不投产品广告没有选单机会），一次机会允许取得一张订单；如果要获得更多的拿单机会，每增加一个机会需要多投入 2M 产品广告，比如，投入 3M 产品广告表示有两次获得订单的机会，投入 5M 产品广告则表示有三次获得订单的机会……以此类推。

无须对 ISO 单独投放广告，系统自动判定公司是否有 ISO 资格，确认其能否选有 ISO 要求的订单。

特别说明：广告费用、上年应交税、长贷利息及到期本金，这三项内容在系统中是一起支付的。所以当投放广告费用时，如果当前剩余的现金不足以支付上述三项内容之和，就可能造成无法投放广告。

3、选单流程

(1)各公司将广告费按市场、产品填写在广告发表表中；

(2)产品广告确定公司对订单的需求量；

(3)排定选单顺序，选单顺序依据以下顺序原则确定：

- 上年本市场销售排名第一的队，如在该市场没有违约记录，则在本年的该市场的投入广告的产品中，优先选单；
- 按照各队在本市场某一产品上投放的广告费的多少，排定后续选单顺序；
- 如果在一个产品投入的广告费用相同，按照投入本市场的广告费总合（即 P1、P2、P3 和 P4 的广告费之和），排定选单顺序；
- 如果本市场的广告总额也一样，按照上年本企业在该市场上实现的销售额排名，排定选单顺序；
- 如果上年实现的销售额也相同，则根据系统自动抽签决定选单顺序。

(4) “系统”按上述规则自动排出选单顺序，自动分轮次进行选单。排定选单顺序的公司在每轮选单时，只能选择一张订单。当第一轮选单完成后，如果还有剩余的订单，还有资格的公司可以按选单顺序进入下一轮选单。

特别提示：

系统中将某市场某产品的选单过程称为回合，每回合选单可能有若干轮，每轮选单中，各队按照排定的顺序，依次选单，但只能选一张订单。当所有队都选完一次后，若再有订单，开始进行第二轮选单，依次类推，直到所有订单被选完或所有队退出选单为止，本回合结束。

当轮到某一公司选单时，“系统”以倒计时的形式，给出本次选单的剩余时间（如图 9-1），每次选单的时间上限为 60 秒钟，即在 60 秒钟内必须做出选择（选择订单或选择放弃），否则系统自动视为放弃选择订单。

（备注：当屏幕显示的倒计时时间小于等于 5 秒时，有可能造成选单无效。）

无论是主动放弃还是超时候系统放弃，都将视为退出本市场、本产品的选单，即在本回合中，不得再选订单。

但放弃一个产品的选单，不影响本市场其他产品的选单权力。

单击选择订单，确认后选中。



图 9-1 选择订单

4、 订单

订单类型、交货要求及取得订单的资格列于表 9-1:

表 9-1 订单及其规定

订单类型	交货时间	获得订单资格要求
规定交货期的订单	在本年规定的第 X（1、2、3、4）季度的交货期之前交货	非破产企业
ISO9000 订单	按订单规定的交货期	具有 ISO9000 认证资格的企业
ISO14000 订单	按订单规定的交货期	具有 ISO14000 认证资格的企业
双认证订单 ISO9000 ISO14000	按订单规定的交货期	同时具有 ISO9000 和 ISO14000 认证资格的企业

特别提示：交货期为最后期限，可在该交货时限之前进行交货，但不得延后，应收账款的时间从实际交货期算起。例：当订单上的交货期为 3Q 时，则表示在当年的 1Q、2Q、3Q 交货均可。

5、 关于违约问题

所有订单要求在本年度完成（按订单上的产品数量交货）。如果订单没有完成，按下列条款加

以处罚：

(1) 所有订单未能按规定时间交货的，则按订单销售总额的 25%（销售总额/4 后向下取整）计算违约金，并在当年扣除。

(2) 违约订单一律收回。

(3) 市场领导者如果在该市场出现违约行为，则取消其市场领导者地位。

如：有一张本年第三季度交货，销售额为 22M 的订单违约，则在第三季度结束时，“系统”自动收回订单。并在当年结束运作时，从现金中扣除 5M 的违约金。

十、运行记录及违规扣分

1、运行记录表（台账）

每个成员都要在任务清单完成框中打勾或记录与自己岗位相关的生产要素变化数据（如采购主管记录个材料库中的原材料变化数据，生产主管记录在制品变化的数据等）。当到交易（监督员）处进行贷款、采购原材料、应收账款到期、交货等业务时，必须携带运行手册。

2、上报报表

每年运行结束后，各公司需要在规定的时间内上报裁判组 3 张报表，这 3 张报表分别是：“综合费用明细表”、“利润表”、“资产负债表”。

3、违规及扣分(也可由老师根据情况另定，扣分在系统中不体现)

竞赛最终是以评分为判别优胜标准。在企业运行过程中，对于不能按照规则运行的企业和不能按时完成运行的企业，在最终竞赛总分中，给予减分的处罚。

(1) 运行超时扣分

运行超时是指不能按时提交报表的情况。处罚：超时 10 分钟之内的，按总分 1 分/分钟（含 1 分钟内）计算扣分。超过 10 分钟时，将按 2 分/分钟扣分，但最多只允许再超时 5 分钟，如果到 15 分钟后还不能提交报表时，系统自动封帐。被强行封帐的参赛队按自动退出比赛处理。

上报的报表必须是账实相符的报表，如果上交的报表与“系统”提供的状况有误，（如销售统计与利润表不符、资产负债表不平等），在总得分中扣罚 10 分/次，并以“系统”提供的报表为准修订沙盘状态。

(2) 违规扣分

在运行过程中下列情况属违规：

A 在每年后的公开查访时段，盘面与“系统”提供的状态不符；

B 对裁判正确的判罚不服从；

C 在比赛期间擅自到其他赛场走动

D 其他严重影响比赛正常进行的活动

如有以上行为者，视情节轻重，扣除该队总得分的 20-50 分。

4、破产

本次比赛以下列条件判断破产：

(1) “系统”在广告投放完毕、当季（年）开始、当季（年）结束、更新原料库等四个测试点，自动检测已有现金加上最大贴现及出售所有库存及厂房贴现后，是否具有足够的支付能力，如果不够，“系统”则判断为破产，并关闭系统。此时，应及时联系裁判，做最终的判定。

(2) 当年结束，若权益为负，则破产退出系统，需联系裁判。

特别提示：

破产的企业可以在裁判监督下继续经营，不参加最后的成绩排名。

十一、费用

“系统”自动支付的费用如下：

- 1、管理费用：每季度结束时，自动扣除 1M/季；
- 2、厂房租金：当厂房租入满一年时，当季结束系统自动扣除，如：第 1 年第 2 季租入，则
在第 2 年第 2 季结束时系统自动扣除下一年度租金。
- 3、设备维修费：每年结束时，计算建成的生产线，按照 1M/条自动扣除；
- 4、长期贷款利息：每年投放完广告费，系统自动扣除；
- 5、短贷利息：每季度开始时，自动判断是否有到期的贷款，如果有则自动从现金中，按 5%
扣减利息。
- 6、税金：只计算所得税，交税的标准为，弥补完以前年度的亏损总和后，再按盈余利润/3
向上取整提取税金，每年投放完广告费，系统自动扣除。
- 7、违约金：在每年结束时，按违约订单销售收入的 25%向下取整，从现金中自动扣除。

十二、竞赛评比

比赛结果以参加比赛各队的最后权益、生产能力、资源状态等进行综合评分，分数高者为优胜。

总分计算公式为：

总分=最终权益*（1+A/100）— 罚分

综合得分 A 为表 12-1 的各项得分分数之和。

表 12-1

手工生产线	+5/条
半自动生产线	+7/条
全自动/柔性线	+10/条
区域市场开发	10
国内市场开发	10
亚洲市场开发	10
国际市场开发	10
ISO9000	10
ISO14000	10
P1 产品开发	10
P2 产品开发	10
P3 产品开发	10
P4 产品开发	10